

## DAFTAR PUSTAKA

- Hanna, Phillip (2009). *Video game Technologies : Game Genre*. Queen's University. Belfast. Irlandia.2009.
- Hengky W.. 2010. *Definisi Aplikasi*.wikipedia.org/wiki/Aplikasi. Diakses pada tanggal 3 Oktober 2016 pukul 10.00 PM
- Jogiyanto, H. (2010). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- O'Brien dan Marakas, 2010. *Management System Information*. McGraw Hill, New York.
- R, Stuart., Norvig, Peter. (2010). *Artificial intelligence a modern approach 3<sup>rd</sup> edition*,2010 .ISBN-13: 978-0-13-604259-4
- Satzinger, Jackson, Burd. 2010. "System Analisis and Design with the Unified Process". USA: Course Technology, Cengage Learning.
- S, Rosa dan Shalauhuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- <https://www.slant.co/options/6630/~gdevelop-review> diakses pada tanggal 1 Oktober 2016 pukul 9.26 PM
- <http://gamedev.stackexchange.com/questions/70227/what-defines-a-minigame> diakses pada tanggal 1 Oktober 2016 pukul 8.26 PM